



OSLO OPEN

Revidert 28.11.25

Finaleregler Oslo Open

Kvalifisering:

Eldre junior og klasse 3-5: De 20 beste skytterne i klasse EJ/3-5 kvalifiserer til å skyte finale. Av disse skal det være minst fem skyttere fra klasse Eldre junior. Dersom 6 skyttere fra klasse Eldre junior har høyere sum fra 25-skudden enn nr. 15 i klasse 3-5 får nr. 15 i klasse 3-5 ikke skyte finalen. Ved poenglikhet på siste kvalifiseringsplass benyttes rangering i henhold til skytterboka. Ved likhet etter rangering blir det shootoff slik at finalen vil bestå av 20 skyttere.

Eldre junior: De er også med i konkurransen om å vinne stevnet.

R/ER/J: De fem beste fra hver av klassene R, ER, J kvalifiserer til å skyte en felles finale der alle konkurrerer mot hverandre i tillegg til i egen klasse. Ved poenglikhet på siste kvalifiseringsplass i en klasse benyttes rangering i henhold til skytterboka. Ved likhet etter rangering får alle likt rangert med femtemann i klassen også delta i finalen, med forbehold om at dette ikke overstiger 20 skyttere. I et slikt tilfelle blir det shootoff slik at finalen vil bestå av 15 skyttere.

Klasse 1/KIK/2/V55/V65/V75: De fem beste skytterne i hver klasse kvalifiserer til å skyte finale. Skytterne konkurrerer om tre medaljer i hver klasse. Ved poenglikhet på siste kvalifiseringsplass i en klasse benyttes rangering i henhold til skytterboka. Dersom det ikke er mulig rangere siste finaleplass blir det shootoff til det er rangert fem skyttere i klassen.

Program:

1/KIK/V65/V75: Skytterne tar med seg sine respektive poeng fra innledende skyting. Finaleskytingen består av 10 enkeltskudd liggende for samtlige, der desimalene på samtlige skudd teller i poengsummen. Skytetid 1 min pr skudd. Ved poenglikhet om en av de tre første plassene etter ti finaleskudd skal det skytes ett enkelt skudd der desimaler teller inntil disse plassene er skilt. Ved poenglikhet bak disse tre deles plasseringen.

R/ER/J: Skytterne tar med seg sine respektive poeng fra innledende skyting. Finaleskytingen består av 10 enkeltskudd liggende for samtlige, der desimalene på samtlige skudd teller i poengsummen. Skytetid 1 min pr skudd. Ved poenglikhet om en av de tre første plassene etter ti finaleskudd skal det skytes ett enkelt skudd der desimaler teller inntil disse plassene er skilt. Ved poenglikhet bak disse tre deles plasseringen.

Klasse 2 og V55: Skytterne tar med seg sine respektive poeng fra innledende skyting. Finaleskytingen består av 10 enkeltskudd knestående. Skytetid 1 min pr skudd. Ved poenglikhet om en av de tre første plassene etter ti finaleskudd skal det skytes ett enkelt skudd der desimaler teller inntil disse plassene er skilt. Ved poenglikhet bak disse tre deles plasseringen.

Klasse 3-5 og EJ: Skytterne tar med seg sine respektive poeng fra innledende skyting. Finaleskytingen består av 10 enkeltskudd stående. Skytetid 1 min pr skudd. Ved poenglikhet om en av de tre første plassene etter ti finaleskudd skal det skytes ett enkelt skudd der desimaler teller inntil disse plassene er skilt. Ved poenglikhet bak disse tre deles plasseringen.

Shootoff: Et og et skudd med desimal. Skytestilling som i finalen for klassen.

Premiering:

Klasse 3-5/EJ: Finaleskytingen premieres med gavepremie til de tre beste uavhengig av klasse. Skytterne som ikke mottar gavepremie for finaleskytingen mottar dette etter 25 skudden.

Klasse R/ER/J: Finaleskytingen premieres med gavepremie til de tre beste uavhengig av klasse. Skytterne som ikke mottar gavepremie for finaleskytingen mottar dette etter 25 skudden.

Medaljer deles ut til de tre beste i klasse 3-5, og til de tre beste i hver av klassene R/ER/J/EJ/1/KIK/2/V55/V65/V75 etter finalen.

Statutter vandrepokaler:

- *35 skudds pokal*
 - Beste skytter klasse 3-5/EJ vinnes til odel og eie etter 3 napp
- *25 skudds pokal*
 - Beste skytter klasse 3-5/EJ på hovedskytingen vinnes til odel og eie etter 3 napp.
- *Lagpokal klasse 3-5/EJ*
 - Lagskyting klasse 3-5/EJ med 3 forhåndspåmeldte skyttere.
Vinnes til odel og eie etter 5 napp.
- *Lagpokal klassene R/ER/J*
 - Lagskyting klassene R/ER/J med 3 skyttere hvorav minst en skytter må være junior. Vinnes til odel og eie etter 5 napp